

# Befehl für die Verteidigung der Nordgrenze des Goldenen Reiches

Bezug: Lagemeldung 2. Woche Februar, 17 n.d.E

von: Provinzkönig Cron von Grauenfurt, Befehlshaber Nordgrenze  
an: Grenztruppen Nord

Anlagen: Verteidigungsplan, graphische Teile (3 Stück)  
Übersicht Ausgangsstellung  
Übersicht Formationsbildung  
Kampfkrafttabelle

## 1. Lage

### Feindlage

Massiver Vormarsch richtung Nord-Nord-Ost, entlang Gebirge in ungeklärter Stärke, vermutlich Lairdome, Ankor Mortis.

Vermutetes Angriffsziel Ignistrutz als Zwischenziel.

Vermutete Absicht: Abschneiden Assansols und weiterer Vormarsch auf Neu Silvanien mit Nachstoß.

### Eigene Lage

Grenztruppen Nord verteidigen planmäßig in 3 Phasen mit

- Truppen aus Assansol zur Kanalisierung des Feindes,
- Truppen vom Ignistrutz zur Verzögerung und späterem Binden des Feindes
- Truppen aus Nare I Amdir, um aufgestauten Feind vor Ignistrutz zu zerschlagen

### Unterstellungen und Abgaben

Gemäß Anlagen.

## 2. Auftrag

Grenztruppen Nord

- Kanalisieren Feindbewegung in Gefechtsphase „Argerios“ und verhindern Vorrücken gegen Assansol
- Verzögern gegen vorrückende Kräfte in Gefechtsphase „Lantes“ unter Preisgabe Nordausläufer Xamtul gor Plamanans
- zerschlagen Feind im Truppenverbund nach Verzögerung mit Liosalfa im Schwerpunkt

### 3. Durchführung

#### Eigene Absicht

ist es den Feind zu kanalisieren und dessen Vormarsch so zu verzögern, das alle Ausgangsstellungen für den Gegenstoß bezogen werden können.

Im Anschluss das Zerschlagen aller Feindkräfte, um diesem die Voraussetzungen für einen Nachstoß zu verwehren und gleichzeitig Assansol zu sichern.

#### Aufträge

##### Assansol:

- bildet / besetzt sofort Linie Karl Weber außer Feindessicht
- vermeidet nach Möglichkeit Kampfhandlungen bis Ende Phase „Lantes“
- verwehrt Feind Vorrücken in Richtung Norden
- fängt auf Einsichern / Feindaufklärung in Richtung Sammelraum für Gegenschlag.
- unterstützt auf Befehl Gegenstoß „Mandred“ in Phase Gariann
- riegelt ab nachrückende Feindverbände aus Süden
- verlegt auf Befehl zur Absicherung von Assansol

##### Ignistrutz:

- bezieht sofort Stellungen für Verzögerungslinie Dpnae
- zwingt Feind bei Vorrücken zu vorzeitiger Entfaltung
- wiederholt Scheinverteidigung in unregelmäßigen Abständen, jedoch nicht weniger als 5 mal insgesamt. Verzögerungsleistung min. 1 Tag.
- unterstützt Verteidigung Ignistrutz mit Ende Phase „Lantes“
- bindet Feind frontal vor Stadtmauer ab Beginn Phase „Gariann“

### Nare i Andir

- sammelt ab sofort Truppenverbände in Verfügungsraum für Gegenangriff, östlich Waldmoor vor Ignistrutz
- vermeidet Aufklärung; falls Aufgeklärt, sofort Beginn Phase Gariann.
- bezieht Ausgangsstellung für Phase Gariann mit 2 Gegenstößen nördlich und südlich um Waldmoor
  - o mit Schwerpunkt nördlich („Mandred“) in den Rücken des Feindes
  - o mit Nebenstoß südlich („Valena“) in die Flanke des Feindes

### Höllfrosts Macht

- verlegt umgehend eigene Kräfte im Eilmarsch zu
  - o 1/3 nach Ignistrutz
  - o 2/3 in Reserveraum

### Kompanien Eule, Falke, Amsel, Specht, Fink

- Verlegen gemäß Truppenzugehörigkeit in Ausgangsstellungen
- Sind vorübergehend aufgelöst bis Ende Verteidigungsgefecht

### Reserve

- Fängt auf vortrückenden Feind richtung Süden
- Verstärkt auf Befehl Gegenstoß „Valena“

## 4. Einsatzunterstützung

### Heiler:

### Verwundetensammelpunkte bei:

- Gefechtsstand Nord
- Reserveraum

### Feldlazarett wird aufgebaut in:

- Auenfeste
- Ignistrutz



## 5. Führungsunterstützung

### Gefechtsstände

- Gefechtsstand Nord: Befestigtes Lager auf halbem Wege zwischen Assansol und Ignistrutz
- Gefechtsstand Ost: Aufmarschgebiet Gegenstoß
- Hauptgefechtsstand: Ignistrutz

### Erkennungszeichen

- Beginn Argerios: Weißer Rauch, gegeben durch Kräfte Dynae bei Aufklärung Feindspitze in Gebirgsumrundung
- Beginn Lantes: Roter Rauch, gegeben durch Kräfte Dynae oder Aufklärung Gipfel über Ignistrutz
- Beginn Gariann: Grüner Rauch, gegeben durch Kräfte Ignistrutz

Mit Einbruch der Nacht werden Signalf Feuer in entsprechender Farbgebung entzündet und brennende Pfeile zusätzlich in regelmäßigen Abständen in den Himmel geschossen.

## Eron von Grauenfurt

Oberkommandierender der Grenztruppen



### Verteiler:

Herrscherhof	1x
Assansol	1x
Ignistrutz	1x
Nare i Andir	2x
Höllfrosts Wacht	1x
Auenfeste	1x
Kp „Eule“	1x
Kp „Falke“	1x
Kp „Amsel“	1x
Kp „Fink“	1x
Solepar	1x

gesamt: 12x