

## ***Zusammenstellung der militärisch relevanten Fakten der dritten Provinz des Goldenen Reiches, Amon Quihenya.***

*Die 3. Provinz des goldenen Reiches – Amon Quihenya - steht unter der Herrschaft von Provinzkönig Herzog Roman von Stauffenberg. Die nachfolgende Liste soll einen Überblick über die militärischen und strategischen Eigenheiten und Ressourcen dieser Provinz geben. Die Zusammenstellung entspricht dem Stand am Ende des 6. Mondes im Jahre 17 n.d.E.*

<b><i>Markgrafschaft:</i></b>	<p><b><i>Athagonien</i></b> <i>(Die Nordmark)</i></p> <p><b><i>Vorbemerkung:</i></b> <i>Die Herrscher und Gruppen der Nordmark haben noch keinen Eid auf das Dekret des goldenen Reiches geschworen, sind also noch keine offiziellen Lehensnehmer der dritten Provinz. Da dies aber in Kürze geschehen soll, werden diese Lehen der Vollständigkeit halber hier schon aufgeführt.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Siedelnde Gruppe: Sumpfbären</i></li> <li>• <i>Herrscher: Papa Saster e Mungribarabal</i></li> <li>• <i>Hauptstadt: Baaz'Kher</i></li> <li>• <i>Einwohner: ca. 2320 – 3320 (Status unklar, da ehemalige Blutpaktgebiete)</i></li> <li>• <i>Krieger/Kämpfer: 220 – 250 (Vor allem leichte Truppen zur Verteidigung)</i></li> </ul>
	<p><b><i>Lehen Mungri'Kher</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Herrscher: Baron Gogol Vagabundo</i></li> <li>• <i>Gebäude von militärischer Bedeutung:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <i>1 Destille (Explosionsgefahr!)</i></li> <li>◦ <i>Tempel</i></li> </ul> </li> </ul>

	<p><b><i>Lehen Baaz'Kher</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Herrscher: Papa Saster e Mungribarabal</i></li> <li>• <i>Besonderheiten: Sitz der goldenen Karawane</i></li> <li>• <i>Gebäude von militärischer Bedeutung:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <i>Tempel</i></li> <li>◦ <i>Ehemalige Kaserne, umgebaut in Casino, Gaststätte und Lagerhäuser</i></li> </ul> </li> </ul>
<b><i>Markgrafschaft</i></b>	<p><b><i>Neu Falden</i></b> <i>(Die Westmark)</i></p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Siedelnde Gruppe: Grunwasser, Sinfath-Orden, Al'Anor, Achenar</i></li> <li>• <i>Herrscher: Markgraf Ecthelias von Nanduhirion</i></li> <li>• <i>Hauptstadt: Graustadt</i></li> <li>• <i>Residenzstadt: Greifenfels</i></li> </ul>
	<p><b><i>Lehen Tilflukt</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Herrscher: Baron Björn Schneider</i></li> <li>• <i>Hauptstadt: Graustadt (Sitz des Provinzkönigs)</i></li> <li>• <i>Einwohner: 2'300</i></li> <li>• <i>Krieger / Soldaten: 230</i></li> <li>• <i>Gebäude von militärisch / strategischer Bedeutung:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <i>Kaserne</i></li> <li>◦ <i>Diplomatenviertel (Schutz im Kriegsfall dringend empfohlen)</i></li> <li>◦ <i>Handwerksbetriebe (Schmieden etc.)</i></li> <li>◦ <i>Zitadelle Yols (Tempel)</i></li> </ul> </li> </ul>

	<p><b><i>Lehen Grunwasser</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Herrscher: Baron Larsson von Grunwasser</i></li> <li>• <i>Hauptstadt: Grunwasser</i></li> <li>• <i>Einwohner: ca. 1'400</i></li> <li>• <i>Krieger / Soldaten: 140</i></li> <li>• <i>Gebäude von militärisch / strategischer Bedeutung:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <i>Kaserne der grünen Garde</i></li> <li>◦ <i>Tempel und Versammlungsplatz</i></li> </ul> </li> </ul>
	<p><b><i>Lehen Nanduhirion (Sinfath-Orden)</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Herrscher: Ecthelias von Nanduhirion</i></li> <li>• <i>Hauptstadt: Greifenfels (Stark befestigt)</i></li> <li>• <i>Einwohner: 4000</i></li> <li>• <i>Krieger / Soldaten: 385</i></li> <li>• <i>Gebäude von militärischer Bedeutung:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <i>In mitten des Lehen steht die weisse Stadt Tin Sha'heen. Eine der wenigen noch stehenden Naldar-Städte!</i></li> <li>◦ <i>1 Destillerie (Explosionsgefahr!)</i></li> <li>◦ <i>Kriegs- und Handelshafen Porto Jarwahir (Wird von Naldar und Siedler gemeinsam benutzt)</i></li> <li>◦ <i>Die Siedlung Greifenfels wurde so konstruiert und vorbereitet, dass in kürzester Zeit jede Strasse mit Barrikaden abgeriegelt werden kann, sich auch plötzlich manifestierende Feinde also jede Strasse einzeln erkämpfen müssen! (Verbindung evtl. durch Kanalisation möglich!)</i></li> </ul> </li> </ul>

	<p><b><i>Lehen Al'Anor</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Herrscherin: Baronin Niria Nimloth et'Eryn Fuûr Ivriniel od'Anorien</i></li> <li>• <i>Hauptstadt: Al'Anor</i></li> <li>• <i>Einwohner: 770 Siedler</i></li> <li>• <i>Krieger / Soldaten: 77</i></li> <li>• <i>Gebäude von militärischer Bedeutung:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <i>Obelisk des Südens</i></li> <li>◦ <i>Magica Schrein</i></li> <li>◦ <i>Kräutergarten mit besonderen Heilkräutern</i></li> </ul> </li> </ul>
	<p><b><i>Festung Kashgar Peak</i></b></p> <p><i>Die Festung ist zum grössten Teil eine Höhlenburg und liegt nördlich von Doerchgard. Sie wird von Soldaten aus Nanduhirion besetzt (zur Zeit 60 Soldaten). Ihre Aufgabe beschränkt sich zur Zeit auf Späh-Aufträge und den Ausbau und die Aufrechterhaltung des Stützpunktes.</i></p>
	<p><b><i>Eliars Hain</i></b></p> <p><i>In Eliars Hain steht der Turm des Wissens. Zur Zeit sind dort keine Soldaten stationiert und nur sehr wenige Siedler. Der Turm ist aber auf jeden Fall ein sehr schützenswertes Gebäude!</i></p>
<p><b><i>Die süd-östlichen Gebiete</i></b> (Die Ostmark) der Provinz sind zur Zeit nicht oder nur spärlich bevölkert (evtl. ein paar Abenteurer, die da ihr Glück versuchen). Das Gebiet wäre aber für eine dritte Markgrafschaft vorgesehen.</p>	